

Interstuhl-Cup am 10. und 11.9.22

Turnierbestimmungen

1. Das Turnier wird nach den Bestimmungen des WFV für Pokalturniere durchgeführt. Abweichend hiervon wird bei den **D-Junioren ohne Abseits** gespielt.
2. Mannschaftsgrößen: Bambini 3 Spieler, F-Junioren 5 Spieler, E- und D-Junioren 7 Spieler, C-, B- und A-Junioren 11 Spieler. Es können beliebig viele Auswechselspieler eingesetzt werden.
3. Für jede Mannschaft muss vor Turnierbeginn ein Ausdruck der Spielberechtigungsliste aus dem DFB-net vorliegen. Alle am Turnier teilnehmenden Spieler sollten markiert sein und die Rückennummer handschriftlich ergänzt. (Gilt nur ab E-Jugend) Diese Liste wird im Sportheim abgegeben, dort wird auch das Startgeld bezahlt.
4. Bei gleichfarbiger Spielkleidung muss die erst genannte Mannschaft ein Überziehhemdchen anziehen.
5. Der Austragungsmodus ist aus dem jeweiligen Spielplan zu ersehen. Für Spielwertung, Tabelle, Verlängerung und Strafstoßschießen gelten die allgemeinen Durchführungsbestimmungen für Pokalturniere. Wenn ein Halbfinal-, Final- oder Platzierungsspiel nach Ablauf unentschieden steht, erfolgt sofort ein Neun- oder Elfmeterschießen. Die einzige Ausnahme ist das Endspiel der A-Junioren. Hier erfolgt zunächst eine fünfminütige Verlängerung.
6. Mannschaften, welche nicht rechtzeitig erscheinen haben das Spiel mit 0:2 Toren verloren. Dies gilt auch für Mannschaften, die einen Spielabbruch verschulden. Diese sind außerdem von einer weiteren Teilnahme ausgeschlossen.
7. Für die A-, B-, C- und D - Junioren besteht Schienbeinschonerpflicht. Bei den E-Junioren wird dies empfohlen.
8. Die erstplatzierten Mannschaften erhalten Pokale. Bei den Bambini, F-Junioren erhalten alle Spieler eine Medaille, bei den E- Junioren die drei Erstplatzierten beider Wettbewerbe.
9. Für Wertsachen übernimmt der Veranstalter keine Haftung.
10. Bei den F-Junioren und Bambini wird im Sinne der „Fair-Play-Liga“ ohne Schiedsrichter und ohne Platzierung gespielt.
11. **Zuschauer und Eltern der Spieler halten sich generell nicht auf dem Großfeld auf.**